# Klasse Bankkonto

## Attribute

- inhaber: String

- kontonummer: int

- kontostand: double

- zinssatz: double

- uzRahmen: double

- kontoTyp: String oder int oder char oder eigenes Enum

## Konstruktoren

+ Bankonto(inhaber: String, zinssatz: double, einlage: double)

+ Bankonto(inhaber: String, uzRahmen: double)

## Methoden

+ einzahlen(betrag: double) : void

+ abheben(betrag: double) : void

+ kontoInformation() : void

# Klasse Kontenliste

## Attribute

- konten Bankkonto[]

- anzAktiveKonten: int

- kontonummernZaehler: int (statt static Zähler in Bankkonto)

## Konstruktoren

## Methoden

+ kontoeroeffnen(String , double, double)

+ kontoeroeffnen(String , double, double)

ODER

+ kontoHinzufuegen(Bankkonto)

+ kontoSchliessen(int): double

+ einzahlen(nr: int, betrag: double) : void

+ abheben(nr: int, betrag: double) : void

+ kontoInformation(nr: int,) : void

+ alleKontenAusgeben();

+ ueberweisung(vonKontoNr: int, nachKontoNr: int, betrag: double)